

## **DÉVELOPPEUR.EUSE UNITY**

Au sein d'un studio de création graphique expérimentant les technologies innovantes de réalité étendue (AR, VR, MR), vous travaillerez de concert avec le directeur artistique et l'équipe de création.

Vous participerez au développement du pôle de compétences XR de l'agence AGARTA en travaillant sur différents projets faisant appels à différents équipements : Oculus Quest, Hololens 2, Kinect, smart devices iOS et android.

### **Missions :**

- Intégrer les assets graphiques et sonores
- Développer des mécaniques d'interactions
- Optimiser la partie technique des expériences
- Appliquer les bonnes pratiques de maintenabilité

### **Profil recherché :**

- Maîtrise impérative du moteur de jeu Unity
- Bonnes connaissances du C#
- Connaissance des bonnes pratiques d'expérience utilisateur en réalité augmentée et virtuelle
- Connaissance des bonnes pratiques d'optimisation et des contraintes de développement (plateformes Android, Oculus Quest)
- Curieux(se), vous prenez plaisir à explorer les différentes possibilités de résolution des problématiques
- Investis dans le(s) projets, vous communiquez et faites entendre votre voix auprès de l'équipe
- Vous êtes en capacité d'expliquer vos raisonnements et de justifier vos choix

### **Serait apprécié :**

- Expérience en game design
- Expérience en création d'UI en AR/VR
- Connaissance des bonnes pratiques d'expérience utilisateur en AR/VR

Requis : *portfolio / projets personnels / site internet, références, curriculum vitae et lettre de motivation*