

## **INFOGRAPHISTE 3D UNITY**

Au sein d'un studio de création graphique expérimentant les technologies innovantes de réalité étendue (AR, VR, MR), vous travaillerez de concert avec le directeur artistique et l'équipe de création.

Vous participerez à la réalisation d'assets 3D pour des projets en AR/VR.

### **Missions :**

- créer des concepts 2D
- modéliser divers assets 3D (props, characters, environnements) en low et high poly
- créer des textures (workflow PBR)
- optimiser les assets pour les plateformes mobiles
- créer des rendus HD de vos créations

### **Profil recherché :**

- maîtrise d'un logiciel de modélisation 3D (Blender, C4D, etc..)
- maîtrise de la suite Substance (Designer, Alchemist, Painter ...)
- appétence pour la création de design et d'univers originaux
- sensibilité pour le lighting et la mise en valeur
- autonome et curieux(se), vous prenez plaisir à explorer les différentes possibilités de résolution des problématiques
- investis dans le(s) projets, vous communiquez et faites entendre votre voix auprès de l'équipe
- vous êtes en capacité d'expliquer vos raisonnements et de justifier vos choix

### **Serait apprécié :**

- maîtrise des logiciels Photoshop et Illustrator
- expérience en création d'UI en AR/VR
- connaissance des bonnes pratiques d'UX en AR/VR
- connaissance du moteur de jeu Unity et du shadergraph

Requis : *portfolio / projets personnels / site internet, références, curriculum vitae ...*